



Jan Voorbeeld

Rapport Psychometric Game: Rally

Opdrachtgever
ixly ontwikkel/test

Adviseur
Voorbeeld Adviseur

Datum
3-11-2022



Inleiding

Je hebt een Psychometric Game gespeeld. Deze game geeft inzicht in skills die belangrijk zijn voor je werk.

Wat lees je in dit rapport?

Je kunt je skills zien vergeleken met een grote groep anderen. Ook kun je je game scores bekijken. Je ziet bijvoorbeeld hoeveel sterren je hebt verzameld en hoe snel je de game hebt gespeeld.

Disclaimer en copyright

De geldigheidsduur van deze rapportage is conform NIP richtlijnen maximaal twee jaar, omdat mensen in de loop der tijd kunnen veranderen.

Dit geautomatiseerde rapport geeft een beschrijving van eigenschappen welke voortkomen uit de spelprestatie. Bij psychometrische spellen is er meer vrijheid in de aanpak van de kandidaat dan bij veel andere instrumenten. Hier dient rekening mee gehouden te worden bij de interpretatie van de data.

© 2014-2022 Ixly. Het intellectueel eigendom en copyright van de testen en rapportages berust bij de testleverancier. Opdrachtgevers en cliënten mogen deze voor intern gebruik kopiëren.

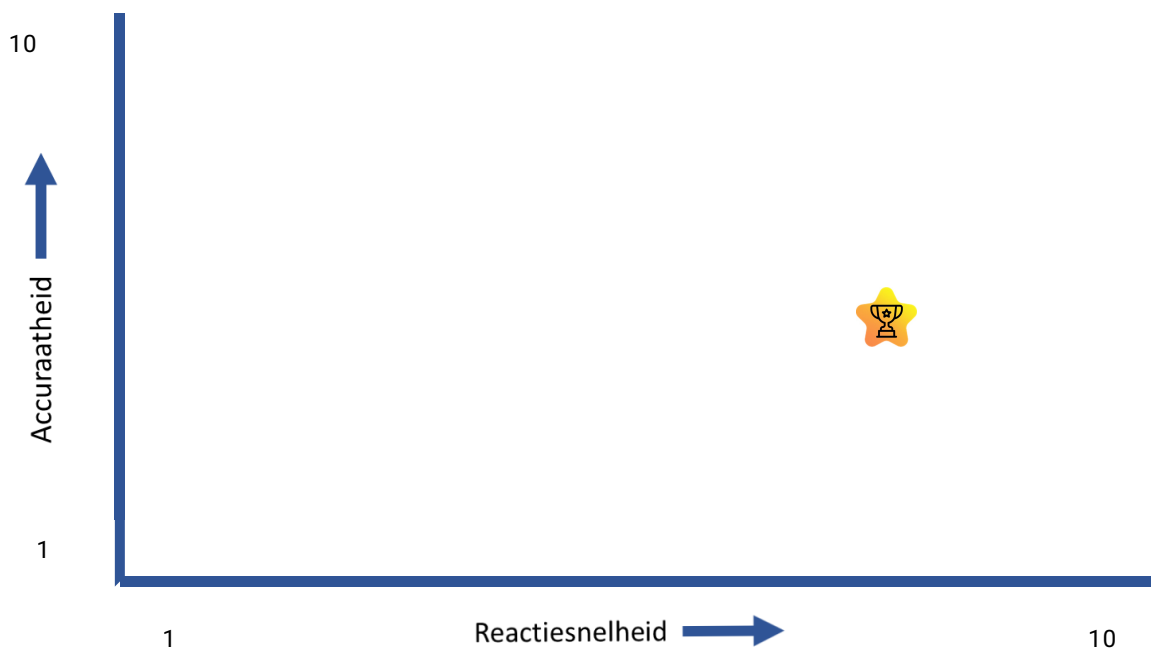
Rally

In een rally is het de bedoeling dat je heel snel het parcours aflegt. Ben je niet uit de bocht gevlogen? Heb jij je niet laten afleiden? Je moet snel zijn en je mag geen fouten maken. Hoe was jouw balans tussen snelheid en accuraatheid?



Reactiesnelheid – Kun jij snel goed reageren?

Het is belangrijk in je werk om snel en juist te reageren op signalen uit je omgeving. Bijvoorbeeld in het verkeer of bij fouten in een productieproces. Deze reactiesnelheid gaat om de balans tussen snelheid en accuraatheid.



Respons inhibitie – Laat jij je snel afleiden?

Je moet gedrag wat niet gepast of niet (meer) nodig is, kunnen onderdrukken. Respons inhibitie gaat om het kunnen onderdrukken van impulsen. Bijvoorbeeld: Kun je de verleiding weerstaan om op je telefoon te kijken? In je werk is het van belang om doelgericht te werken en je aandacht bij je taak te houden.

Stenscores

Onder gemiddeld

Gemiddeld

Boven gemiddeld

Respons inhibitie

7

Consistentie in reactiesnelheid – Hoe stabiel is de snelheid waarmee je reageert?

Stenscores

Onder gemiddeld

Gemiddeld

Boven gemiddeld

Consistentie in reactiesnelheid

8

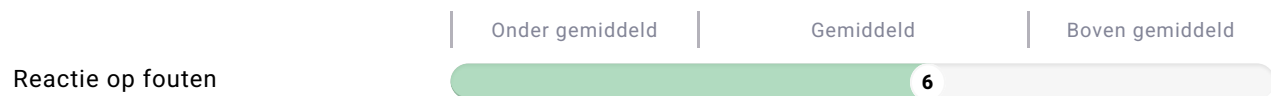
Volgehouden aandacht – Kun je langere tijd de aandacht focussen en snel reageren?

Stenscores



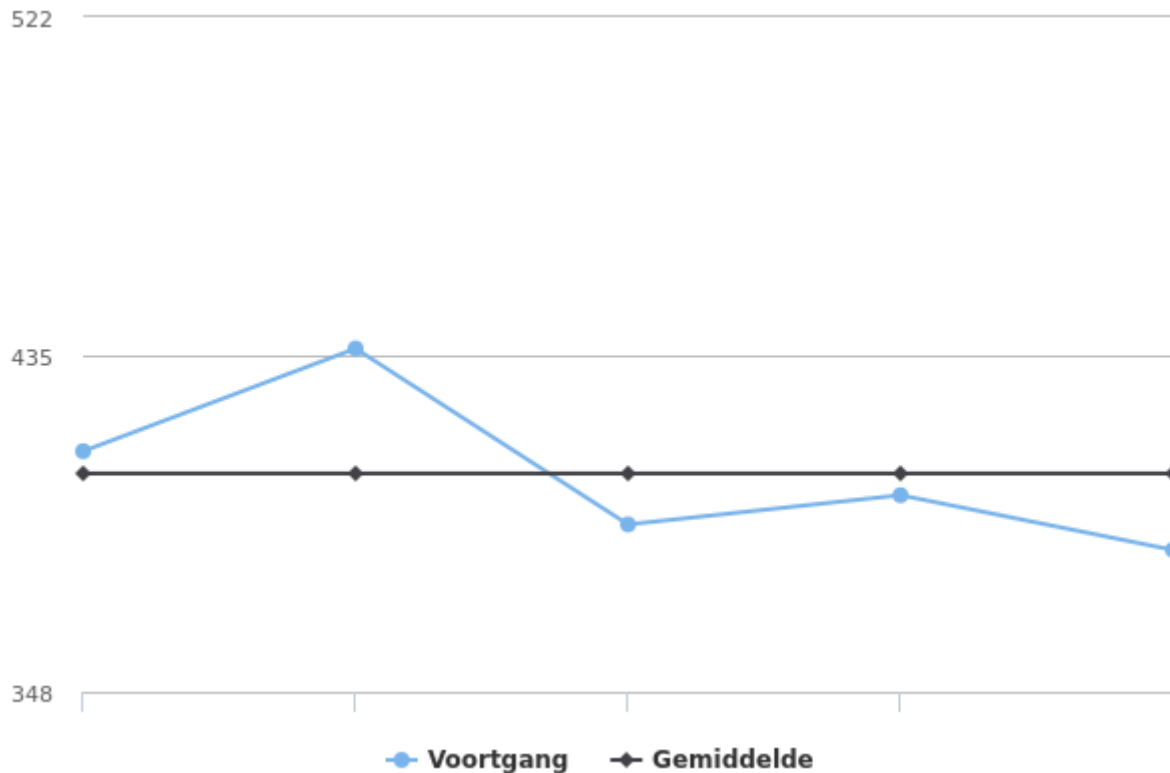
Reactie op fouten – *Hoe makkelijk kun je herstellen als je een fout maakt?*

Stenscores









Jouw reactiesnelheid tijdens het spel

Het spel dat je hebt gespeeld, was opgedeeld in 5 fases. In iedere fase werd het tempo hoger, de pijlen kwamen steeds sneller in beeld. In de grafiek hieronder staat voor elk van die 5 fases hoe snel je hebt gereageerd. Dit kun je vergelijken met je gemiddelde reactiesnelheid over het hele spel. Dit laat zien hoe geconcentreerd je was tijdens het gehele spel.



Game scores

 Aantal sterren behaald	222/248	 Aantal fout	25
 Gemiddelde reactietijd	404.31 ms.	 Te vroeg	0
 Gem. afwijking van het gemiddelde §	33.44 ms.	 Te laat	1

§ Je reactiesnelheid is niet iedere keer precies hetzelfde. Je afwijking van het gemiddelde geeft aan hoe wisselend je reactiesnelheid is geweest. Hoe lager dit getal, hoe stabielere je reactiesnelheid was.

Toelichting op de gebruikte getallen

In dit rapport wordt een aantal getallen gebruikt. Deze getallen zijn stenscores, en zeggen iets over hoe jij in vergelijking met de normgroep hebt gescoord. De normgroep is normaal verdeeld. Dat betekent dat veruit de grootste groep gemiddeld scoort, en maar een klein percentage van de groep extreem hoog of extreem laag scoort. De meeste mensen scoren dus sten 5 of 6 – Gemiddeld. Sommige mensen scoren 1 of 10. Stenscores moeten dus niet verward worden met schoolcijfers.

Stenscores hebben de volgende betekenissen:

Sten	Betekenis
1	Ver onder gemiddeld
2	Ruim beneden gemiddeld
3	Beneden gemiddeld
4	Juist beneden gemiddeld
5	Gemiddeld
6	Gemiddeld
7	Juist boven gemiddeld
8	Boven gemiddeld
9	Ruim boven gemiddeld
10	Ver boven gemiddeld