



Jan Voorbeeld

Rapport Psychometric Game: Connect

Opdrachtgever
ixly ontwikkel/test

Adviseur
Voorbeeld Adviseur

Datum
3-11-2022



Inleiding

Je hebt een Psychometric Game gespeeld. Deze game geeft inzicht in skills die belangrijk zijn voor je werk.

Wat lees je in dit rapport?

Je kunt je skills zien vergeleken met een grote groep anderen. Ook kun je je game scores bekijken. Je ziet bijvoorbeeld hoeveel sterren je hebt verzameld en hoe snel je de game hebt gespeeld.

Disclaimer en copyright

De geldigheidsduur van deze rapportage is conform NIP richtlijnen maximaal twee jaar, omdat mensen in de loop der tijd kunnen veranderen.

Dit geautomatiseerde rapport geeft een beschrijving van eigenschappen welke voortkomen uit de spelprestatie. Bij psychometrische spellen is er meer vrijheid in de aanpak van de kandidaat dan bij veel andere instrumenten. Hier dient rekening mee gehouden te worden bij de interpretatie van de data.

© 2014-2022 Ixly. Het intellectueel eigendom en copyright van de testen en rapportages berust bij de testleverancier. Opdrachtgevers en cliënten mogen deze voor intern gebruik kopiëren.

Connect

In de Connect game moet je zo snel mogelijk losse stukjes draaien om twee cirkels met elkaar te verbinden. Deze game vraagt skills in plannen. Om snel de oplossing te vinden moet je logisch denken en je ruimtelijk inzicht gebruiken.



Skills

Planning – *Weet jij welke stappen nodig zijn om je doel te behalen?*

Het oplossen van de levels door het verbinden van stukken vraagt planningsvaardigheid.

Om te kunnen plannen moet je namelijk bedenken welke stappen nodig zijn om het doel te halen en in welke volgorde je de stappen kunt zetten.



Doorzettingsvermogen – *Ga jij door tot je je doel hebt bereikt?*

Doorzettingsvermogen heb je nodig om door te gaan totdat je je doel bereikt, ook als de taak moeilijk of frustrerend is. Dat is in je werk belangrijk om taken af te maken.



Game scores

Aantal sterren behaald	96/99	Aantal levels opgelost met hints	2
Totaal aantal levels gespeeld	30/30	Aantal levels opgelost zonder hints	28
Totaal aantal hints gebruikt	3	Aantal levels volledig opgelost door hints	0

Toelichting op de gebruikte getallen

In dit rapport wordt een aantal getallen gebruikt. Deze getallen zijn stenscores, en zeggen iets over hoe jij in vergelijking met de normgroep hebt gescoord. De normgroep is normaal verdeeld. Dat betekent dat veruit de grootste groep gemiddeld scoort, en maar een klein percentage van de groep extreem hoog of extreem laag scoort. De meeste mensen scoren dus sten 5 of 6 – Gemiddeld. Sommige mensen scoren 1 of 10. Stenscores moeten dus niet verward worden met schoolcijfers.

Stenscores hebben de volgende betekenissen:

Sten	Betekenis
1	Ver onder gemiddeld
2	Ruim beneden gemiddeld
3	Beneden gemiddeld
4	Juist beneden gemiddeld
5	Gemiddeld
6	Gemiddeld
7	Juist boven gemiddeld
8	Boven gemiddeld
9	Ruim boven gemiddeld
10	Ver boven gemiddeld