



Jan Voorbeeld

Rapport Psychometric Game: Blocks

Opdrachtgever
ixly ontwikkel/test

Adviseur
Voorbeeld Adviseur

Datum
3-11-2022



Inleiding

Je hebt een Psychometric Game gespeeld. Deze game geeft inzicht in skills die belangrijk zijn voor je werk.

Wat lees je in dit rapport?

Je kunt je skills zien vergeleken met een grote groep anderen. Ook kun je je game scores bekijken. Je ziet bijvoorbeeld hoeveel sterren je hebt verzameld en hoe snel je de game hebt gespeeld.

Disclaimer en copyright

De geldigheidsduur van deze rapportage is conform NIP richtlijnen maximaal twee jaar, omdat mensen in de loop der tijd kunnen veranderen.

Dit geautomatiseerde rapport geeft een beschrijving van eigenschappen welke voortkomen uit de spelprestatie. Bij psychometrische spellen is er meer vrijheid in de aanpak van de kandidaat dan bij veel andere instrumenten. Hier dient rekening mee gehouden te worden bij de interpretatie van de data.

© 2014-2022 Ixly. Het intellectueel eigendom en copyright van de testen en rapportages berust bij de testleverancier. Opdrachtgevers en cliënten mogen deze voor intern gebruik kopiëren.

Blocks

Hoe goed ben jij in plannen? Je moet in deze game het witte blok in zo min mogelijk zetten naar de finish schuiven. Dat laat zien hoe jij de beste oplossing vindt door logisch te denken en te rekenen. Voor deze game gebruik je je ruimtelijk inzicht.



Skills

Planning – *Weet jij welke stappen nodig zijn om je doel te behalen?*

Om te kunnen plannen, moet je bedenken welke stappen nodig zijn om het doel te halen en in welke volgorde je de stappen moet zetten. Dit is in je werk belangrijk bij taken die nieuw zijn.



Flexibiliteit in denken – *Kun jij makkelijk van plan veranderen?*

Als een plan niet werkt, is het belangrijk dat je je eerste idee kunt loslaten en iets nieuws probeert. Dit heet cognitieve flexibiliteit.



Game scores

	Aantal sterren behaald	110/165			
	Totaal aantal levels gespeeld	30/30		Aantal herhaalde pogingen	6
	Aantal levels perfect opgelost [†]	11		Aantal levels niet opgelost [‡]	0

[†] Perfect opgelost betekent dat je 5 sterren hebt gehaald. Dit is het maximale aantal per level.

[‡] Niet opgelost betekent dat je een level niet binnen 3 pogingen kon uitspelen. In dat geval ging je automatisch door naar het volgende level.

Toelichting op de gebruikte getallen

In dit rapport wordt een aantal getallen gebruikt. Deze getallen zijn stenscores, en zeggen iets over hoe jij in vergelijking met de normgroep hebt gescoord. De normgroep is normaal verdeeld. Dat betekent dat veruit de grootste groep gemiddeld scoort, en maar een klein percentage van de groep extreem hoog of extreem laag scoort. De meeste mensen scoren dus sten 5 of 6 – Gemiddeld. Sommige mensen scoren 1 of 10. Stenscores moeten dus niet verward worden met schoolcijfers.

Stenscores hebben de volgende betekenissen:

Sten	Betekenis
1	Ver onder gemiddeld
2	Ruim beneden gemiddeld
3	Beneden gemiddeld
4	Juist beneden gemiddeld
5	Gemiddeld
6	Gemiddeld
7	Juist boven gemiddeld
8	Boven gemiddeld
9	Ruim boven gemiddeld
10	Ver boven gemiddeld