



Jan Voorbeeld

Rapport Psychometric Game: Barista

Opdrachtgever
ixly ontwikkel/test

Adviseur
Voorbeeld Adviseur

Datum
7-11-2022



Inleiding

Je hebt een Psychometric Game gespeeld. Deze game geeft inzicht in skills die belangrijk zijn voor je werk.

Wat lees je in dit rapport?

Je kunt je skills zien vergeleken met een grote groep anderen. Ook kun je je game scores bekijken. Je ziet bijvoorbeeld hoeveel sterren je hebt verzameld en hoe snel je de game hebt gespeeld.

Disclaimer en copyright

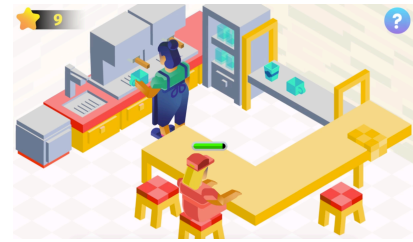
De geldigheidsduur van deze rapportage is conform NIP richtlijnen maximaal twee jaar, omdat mensen in de loop der tijd kunnen veranderen.

Dit geautomatiseerde rapport geeft een beschrijving van eigenschappen welke voortkomen uit de spelprestatie. Bij psychometrische spellen is er meer vrijheid in de aanpak van de kandidaat dan bij veel andere instrumenten. Hier dient rekening mee gehouden te worden bij de interpretatie van de data.

© 2014-2022 Ixly. Het intellectueel eigendom en copyright van de testen en rapportages berust bij de testleverancier. Opdrachtgevers en cliënten mogen deze voor intern gebruik kopiëren.

Barista

Als je met andere mensen werkt, moet je goed kunnen inschatten hoe anderen zich voelen. Heb jij de emoties correct herkend, de procedure geleerd en toegepast? Kun je goed handelen en schakelen tussen verschillende taken – zelfs onder stress?



Stenscores

Onder gemiddeld

Gemiddeld

Boven gemiddeld

Prestatie

9

Skills

Emotieperceptie – Hoe schat je emotie in?

In bijna elke baan werk je met mensen. Wanneer je emoties goed kunt herkennen, helpt dit je om goed op iemand te reageren. Deze game test je emotieperceptie, dat is onderdeel van je emotionele intelligentie.

Stenscores

Onder gemiddeld

Gemiddeld

Boven gemiddeld

Emotieperceptie

9

Multitasken – Kun jij makkelijk schakelen tussen taken?

Tijdens je werk komen er vaak veel verschillende dingen op je af. Je wordt gebeld, een klant heeft een vraag, ga zo maar door. Dit terwijl je ook je taak moet afmaken. In deze game werd gekeken hoe je kunt multitasken.

Stenscores

Onder gemiddeld

Gemiddeld

Boven gemiddeld

Multitasken

9

Leren van instructie – Kun jij vlot instructies toepassen?

Als je iets nieuws moet leren, krijg je vaak een instructie die je snel daarna zelf moet toepassen. Om te meten of je dat kunt, kreeg je een tutorial over de game. Hoe goed heb je geleerd van de instructie, kun je in je werk nieuwe kennis/vaardigheden meteen toepassen?

Stenscores

Onder gemiddeld




Gemiddeld

Boven gemiddeld

Leren van instructie

9

Game scores

 Aantal sterren behaald*	117/150
 Aantal correct geserveerde drankjes	37/48
 Totaal aantal reminders gebruikt	1

* Per klant kon je maximaal 3 sterren verdienen. Je kreeg sterren voor het serveren van het juiste drankje én voor hoe snel je dat hebt gedaan.

Toelichting op de gebruikte getallen

In dit rapport wordt een aantal getallen gebruikt. Deze getallen zijn stenscores, en zeggen iets over hoe jij in vergelijking met de normgroep hebt gescoord. De normgroep is normaal verdeeld. Dat betekent dat veruit de grootste groep gemiddeld scoort, en maar een klein percentage van de groep extreem hoog of extreem laag scoort. De meeste mensen scoren dus sten 5 of 6 – Gemiddeld. Sommige mensen scoren 1 of 10. Stenscores moeten dus niet verward worden met schoolcijfers.

Stenscores hebben de volgende betekenissen:

Sten	Betekenis
1	Ver onder gemiddeld
2	Ruim beneden gemiddeld
3	Beneden gemiddeld
4	Juist beneden gemiddeld
5	Gemiddeld
6	Gemiddeld
7	Juist boven gemiddeld
8	Boven gemiddeld
9	Ruim boven gemiddeld
10	Ver boven gemiddeld